

Аннотация рабочей программы внеурочной деятельности

Название программы	Сроки реализации	Краткая характеристика программы	Кол-во часов в год/ в неделю
«Алгоритмика»	1-4 класс	<p><b>Цель программы:</b> развитие алгоритмического и критического мышлений;                      формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты.</p> <p><b>Задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;</li> <li>- формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;</li> <li>- формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;</li> <li>- формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;</li> <li>- формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;</li> <li>- формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности</li> </ul> <p>Программа курса предназначена для организации внеурочной деятельности, направленной на реализацию особых интеллектуальных и социокультурных потребностей обучающихся</p> <p><b>Формы подведения итогов:</b> интеллектуальные игры , конкурсы, квесты.</p>	<p>1 класс: 33 ч. /1 ч. в неделю.                      2 класс: 34 ч. /1 ч. в неделю.                      3 класс: 34 ч. /1 ч. в неделю.                      4 класс: 34 ч. /1 ч. в неделю.</p>